**Aufgabe 3**

b)

Unser Programm müsste insofern angepasst werden, dass für eine 3-dimensionale Darstellung entsprechende geometrische Figuren (Quader, Pyramide, Kugel, etc) von der Oberklasse Figur abgeleitet werden müssen. In diesen muss die jeweilige „draw“-Methode auf das Graphics-Objekt angewendet werden, z.B. drawCube für einen Quader. Diese neuen Klassen müssen dann in das Switch unserer Factory Methode mit aufgenommen werden.

c)

